

# GUIA DA APP DITMEP

## Índice

### GUIA DA APP

GUIA DA APP DITMEP .....	1
Instalação.....	2
1. Verifique se o seu dispositivo é compatível. ....	2
2. Instalação para Android 11 e superior. ....	2
3. Instalação para Android 10 e inferior.....	2
Menu .....	3
Utilização da secção EPI .....	6
Anexo 1: Quadro de cenários de Sinalética.....	7
Anexo 2: Quadro de cenários de EPI .....	10

## Instalação

### 1. Verifique se o seu dispositivo é compatível.

Antes de prosseguir com o guia, verifique se o seu dispositivo é compatível com o seguinte pacote Google, acedendo a [este link](#) ou no QR abaixo.

Se o seu dispositivo não for compatível, contacte o seu formador para que lhe seja atribuído um dispositivo ou grupo de trabalho compatível.



### 2. Instalação para Android 11 e superior.

Pode fazer o download da app a partir da [Play Store](#) como "DITMEP AR Learning" através do seguinte QR:



### 3. Instalação para Android 10 e inferior.

1. Faça o Download do . APK através do [link](#) seguinte ou com o QR abaixo.
2. O dispositivo pedir-lhe-á permissões de instalação e avisá-lo-á de que o APK pode ser ilícito. Este aviso destina-se a impedir a instalação de software ilícito nos nossos dispositivos. Tem de seleccionar a opção "Instalar mesmo assim"
3. Uma vez instalada, quando abrir a aplicação pela primeira vez, ser-lhe-ão pedidas permissões para aceder à câmara, devendo concedê-las.



## Menu

### 1. Menu principal:

1. Neste menu podemos ver os **dois primeiros** que correspondem aos exercícios de EPI e Sinalética respetivamente, o **terceiro** é uma opção que conterà informações sobre o projeto.
2. Na parte inferior (**círculo vermelho**), vemos uma roda dentada. Com ela acedemos ao **menu de seleção da língua**.



### 2. Menu de cenários:

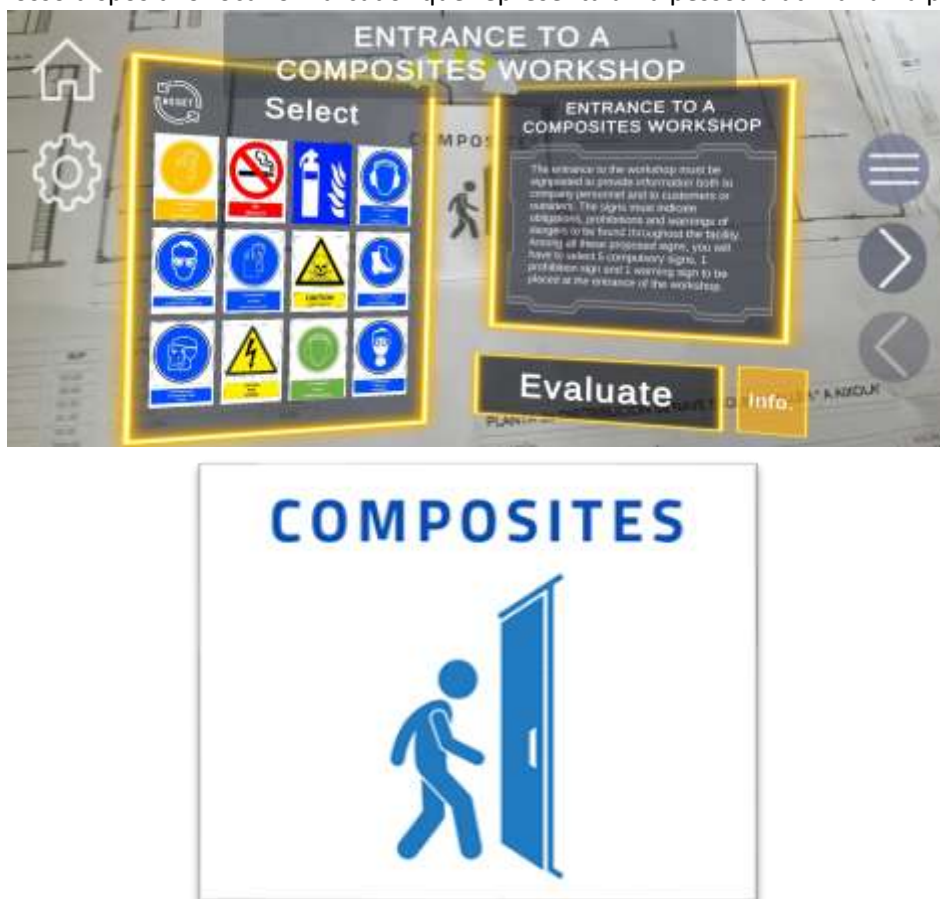


1. Caixa vermelha: Podemos ver duas opções; o ícone da casa leva-nos ao **menu principal** e a roda dentada permite-nos selecionar a língua.
2. Caixa azul: É um **menu de navegação**, o primeiro ícone abre uma janela de seleção de cenários, o segundo e o terceiro permitem-nos ir para os cenários seguintes e anteriores, respetivamente.
3. Caixa verde: Fornece-nos o nome do cenário atual.

## Como utilizar a Realidade Aumentada

Para realizar os exercícios desta aplicação, precisamos de um mapa em papel ou de um monitor que contenha os **Marcadores**, imagens específicas sobre as quais a aplicação irá gerar o conteúdo virtual com o qual iremos interagir.

Em cada cenário, a aplicação só reconhecerá um determinado marcador, por exemplo, no primeiro cenário de Sinalética: «Entrada para uma **oficina** de compósitos», a aplicação gera o conteúdo assim que a câmara do nosso dispositivo focar o marcador que representa uma pessoa a utilizar uma porta:



No **Anexo 1** e no **Anexo 2** encontra-se o quadro de cenários e a imagem correspondente.

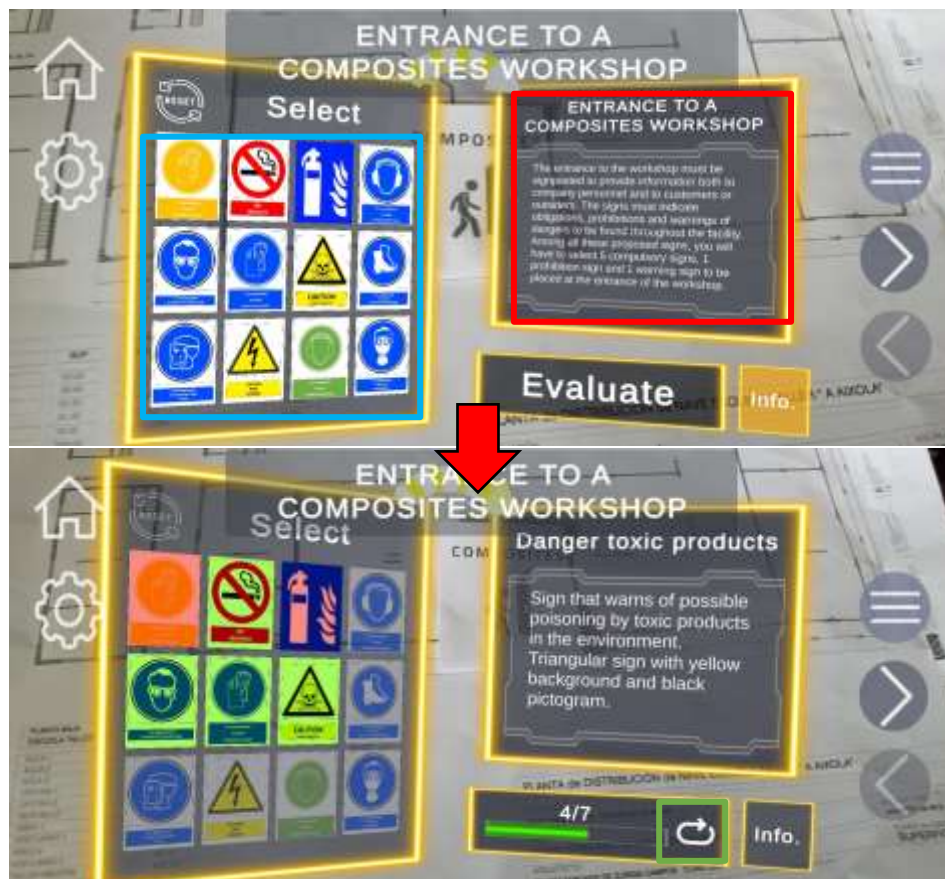
## Utilização do cenário de Sinalética

**Caixa vermelha:** Indica o nome do cenário e o enunciado do exercício com uma breve descrição e a tarefa a realizar. Leia-a com atenção. Depois de interagir com os sinais, o conteúdo é atualizado para mostrar informações relevantes sobre o último sinal com que interagiu.

**Caixa azul:** Aqui serão apresentados todos os sinais, dos quais teremos de escolher os que são solicitados no enunciado do exercício. Podemos realizar duas ações sobre os sinais:

- **Pressão breve:** O texto (caixa vermelha) será atualizado com informações sobre o sinal.
- **Pressão longa:** Veremos um círculo amarelo a fechar-se sobre o sinal selecionado. Após 1 segundo, o círculo fecha-se e o sinal fica com uma tonalidade amarela, indicando que o sinal foi **selecionado**. Se fizer o mesmo com um sinal selecionado, este **deixará de estar selecionado**.

Uma vez seleccionados os sinais, prima o botão de avaliação e podemos ver os êxitos a verde e os fracassos a vermelho. Para voltar a tentar o cenário, basta premir o botão com o símbolo de uma seta (caixa verde).



## Utilização da secção EPI

**Caixa amarela:** Ao carregar o cenário, este mostra-nos o contexto do exercício e a sua declaração, leia-a com atenção. Depois de interagir com os seletores, o conteúdo é atualizado para mostrar informações relevantes sobre o último equipamento que selecionou para o modelo.





**Caixa vermelha:** Apresenta a lista de seletores para diferentes partes do corpo. Cada seletor tem um texto inicial que indica a parte do corpo, duas setas para navegar na lista de equipamentos disponíveis em cada exercício e um texto central que indica o equipamento atualmente selecionado. Sempre que mudarmos de equipamento, o conteúdo da caixa **amarela** será atualizado com a informação relevante.

**Caixa azul:** Mostra o avatar no qual serão carregados os modelos das equipas, proporcionando uma ajuda visual para a resolução do exercício.

Uma vez selecionado o equipamento, prima o botão avaliar e poderá ver os **êxitos a verde** e os **fracassos a vermelho**. Para tentar novamente esta etapa, basta premir o botão com o símbolo de uma seta.



Anexo 1: Quadro de cenários de Sinalética

<p>ENTRADA PARA UMA OFICINA DE COMPÓSITOS</p>	<p><b>COMPOSITES</b></p> 
<p>ZONA DE MISTURA</p>	
<p>ÁREA DE REVESTIMENTO</p>	
<p>ARMAZÉM DE PRODUTOS</p>	
<p>ARMAZÉM DE FIBRAS</p>	

SAÍDA DE EMERGÊNCIA



ARMÁRIO DE MEDICAMENTOS



PONTE DO GUINDASTE



MÁQUINA PARA RECUPERAÇÃO DE ACETONA





MÁQUINA DE VÁCUO



MÁQUINA DE INFRAVERMELHOS



Anexo 2: Quadro de cenários de EPI

<p>LAMINAÇÃO MANUAL DE PEÇAS</p>	
<p>POLIMENTO DE BARCOS</p>	
<p>CORTE DE FIBRA DE VIDRO</p>	
<p>MISTURA DE PRODUTOS</p>	
<p>TRANSPORTE DE BARCOS COM PONTE GRUA</p>	

OPERAÇÃO DE EMPILHADORES

